

Rally Safety Tracking



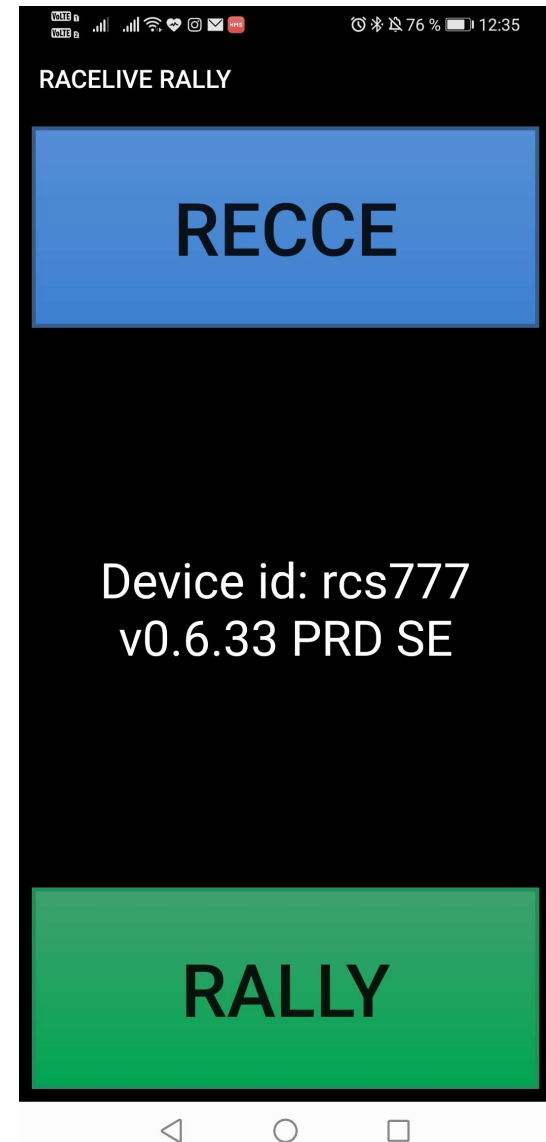
Bild 1

MC1

Magnus Carlsson, 24/09/2020

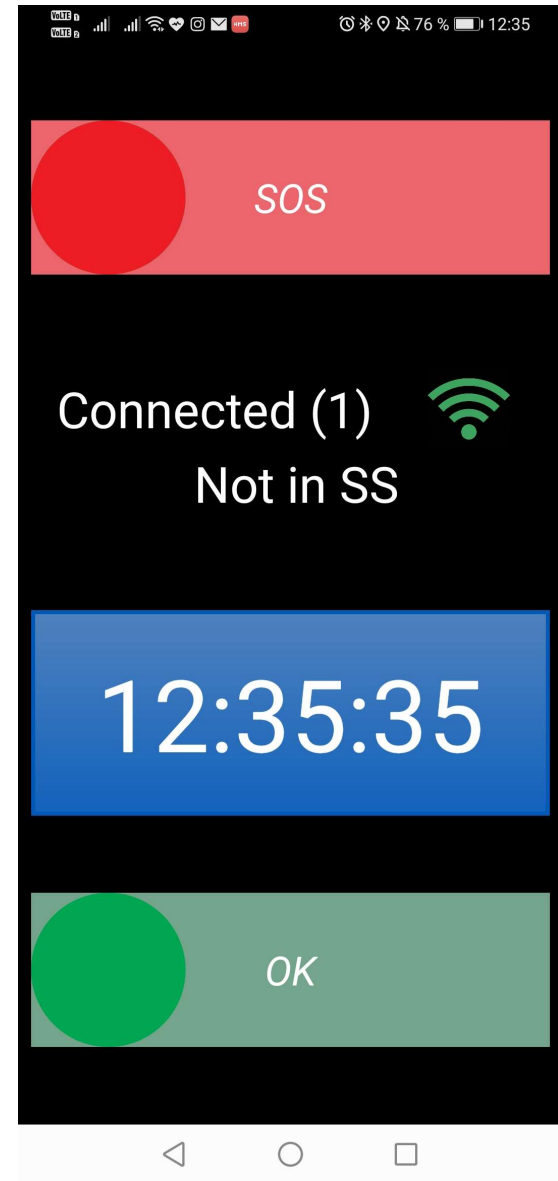
RALLY / RECCE

- Här väljer besättning om man skall köra RECCE eller Tävling(RALLY)
- RECCE används endast då detta är tillåten före tävling och denna funktion visar för Race Control var ekipaget är och hur fort det kör samt loggar hastighet vid överskriden fartbegränsning.
- RALLY är funktionen då vi tävlar, denna aktiveras innan huvudstart.



RALLY

- SOS knappen dras till höger om man behöver assistans av räddningsbil/Ambulans vid olycka.
- OK knappen dras till höger när man stannar inne på en SS och det inte hänt en olycka och man behöver hjälp, om denna inte aktiveras inom 30 sekunder sänder enheten själv ett SOS larm till Race Control
- Så fort en bil stannar på SS så får man ett meddelande i RaceLive om att en bil har stannat.



RALLY SOS

- När SOS är aktiverad så får man 4 val man kan välja att använda men inget krav för SOS är redan aktiverat på HQ.
 - Injury for driver or co-driver/Skada förare/Codriver
 - Injury for audience/Skadad Publik
 - Fire/Brand
 - Blocked Road
- När SOS är sänt så meddelar server att det är mottaget.
- SOS går inte tillbaka innan HQ gör det.
- Om man valt att skicka orsak så blinkar den så man vet vad man skickat in för meddelande till HQ.
- Om man skickar ett SOS och det visar sig att det inte behövs så drar man OK åt sidan och då meddelas HQ att hjälp inte behövs.
- Blocked Road/Väg blockerad

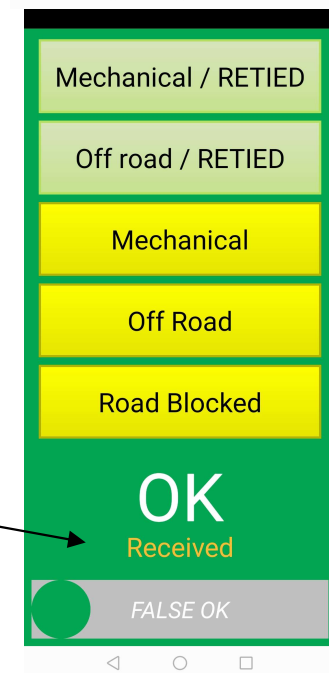
Denna punkten dras till höger om man råkat att falsklarma!



RALLY OK

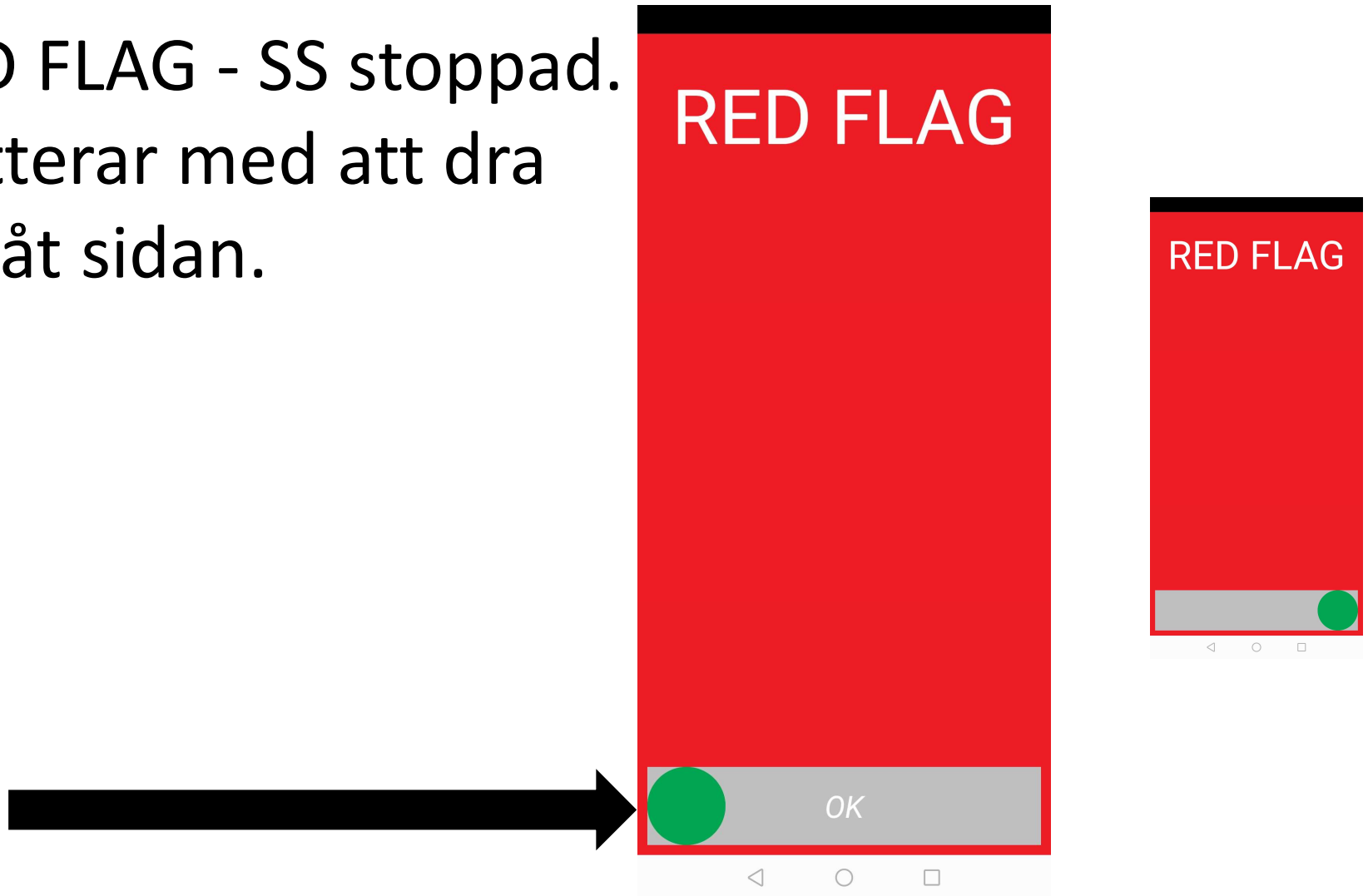
- När OK är aktiverad så får man 5 val man kan välja att använda men inget krav för OK är redan aktiverat på HQ.
- Mechanical /retired-Tekniskt Bryter
 - Offroad/Retired- Avåkning Bryter
 - Mechanical
 - Offroad
 - Road Blocked
- När OK är sänt så meddelar server att det är mottaget.
- Om man valt att skicka orsak så blinkar den så man vet vad man skickat in för meddelande till HQ.
- Om man skickar ett OK och det visar sig att man behöver hjälp så drar man OK åt sidan och trycker SOS i stället.

Denna punkten dras till höger om man råkat att trycka fel!



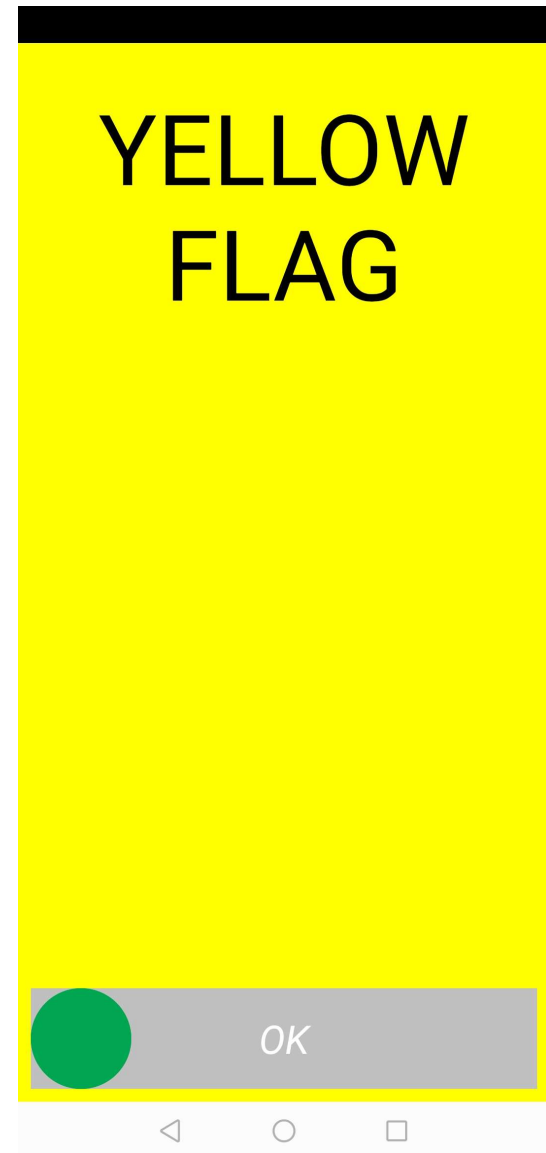
RALLY RED FLAG

- RED FLAG - SS stoppad.
Kvitterar med att dra
OK åt sidan.



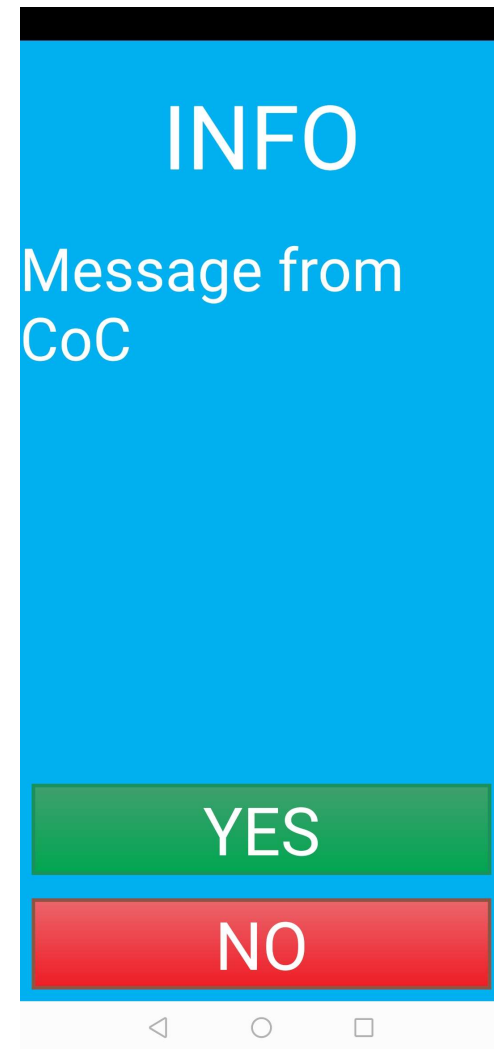
RALLY YELLOW FLAG

- Yellow flag - Kan användas av TL för att varna att något har hänt på SS
- Måste kvitteras genom att man drar OK åt sidan.



RALLY INFO VIEW

- Info – Skickas från TL till berörd bilar.
- Visas ända tills man kvitterar genom att trycka Yes eller No och svarar på meddelandet.



Hur ofta uppdateras informationen

- Enheterna skickar info varannan sekund (2Sek) på transport uppdateras var 30:e sekund.

Vid SOS larm

- Larmet kommer in i datorn på HQ eller som ett SMS till larm telefonen.
- Datorn ger ifrån sig ljud om SOS larm kommer så man inte missar det.
- Varför SMS? Om det är så att enheten av någon anledning inte har kontakt med servern så skickas ett SMS direkt till Larmnummer.

Övervakning på HQ

- Övervakning via karta
- Övervaka meddelande från tävlandes enheter om de stannar på SS och skickar SOS eller OK
- Man kan se mellantider för varje SS
- Vilken hastighet varje bil har.
- Skicka meddelande till enskild bil, en grupp med bilar eller alla bilar.
- När man väljer vad man vill titta på så öppnas detta som en del på skärmen för att inte dölja viktig information.

MAP-Öppnar upp kartan när man trycker här för att se var bilen sist var, kan även öppnas på annan skärm .
 Sectionals=Mellantider, Speeding=Hastighet,
 Recce=Antal ggr på SS.

ALL/OPEN- ALL/Visar alla meddelande som kommit från tävlande både de man har gjort en åtgärd med ok ej gjort det.

SOS: Klickar man på för att komma tillbaka meddelande från enheterna .

HQ Presentation

Meddelande från enheterna med OK, Stopped Car och SOS

The screenshot shows the RaceLive interface with the following elements:

- Header:** RaceLive by Traxmeet, Rally ID: JR1320PokalenHQ, Get button.
- Navigation:** Map, Sectionals, Speeding, Recce tabs. Icons for SOS, mail, and car.
- Map:** Shows rally route with stages 'Start SS 1/5', 'Finish SS 1/5', 'Start SS 4', and 'Finish SS 4'. Includes a 'REAL SYNC' status and a 1 km scale bar.
- Driver List (Left):** Lists 16 drivers with their IDs and names (e.g., Alexander Nordahl, Linus Erixon, Joakim Hederstedt).
- Message Log (Right):** A table of messages with columns for time, status, and driver ID.

Time	Status	Driver ID
08.12.2021 16:56	ok - road blocked	888
08.12.2021 16:56	ok - False	10
08.12.2021 16:56	ok - False	888
08.12.2021 16:56	ok - road blocked	10
08.12.2021 16:56	ok - road blocked	10
08.12.2021 16:55	ok - road blocked	10
08.12.2021 16:55	OK	(58.20960,16.00836)
08.12.2021 16:54		888 (60.03892864,13.70249224)
08.12.2021 16:50	ok - False	888
08.12.2021 16:49		888 (60.04545520,13.68649982)
14.11.2021 10:14		8
17.12.2021 16:27	ok - False	111
17.12.2021 16:26	ok - off road	111 (60.04535833,13.68653333)